

Világító-lebegő UFO labda, Gyro Ball – Használati útmutató

1. Rövid leírás

A világító-lebegő UFO labda (Gyro Ball) egy könnyű, giroszkópos repülő játék beépített rotorral és látványos LED-világítással. A levegőben íves pályán mozog, visszatér a dobóhoz és kézmozdulatokra is reagál. A csomag egy mini távirányítót is tartalmaz, amellyel gyorsan be- és kikapcsolható a játék.

Ajánlott életkor: 6 éves kortól. Kisgyermek csak szülői felügyelettel használhatja.

2. A csomag tartalma

- 1 × UFO Gyro Ball repülő labda
- 1 × USB töltőkábel
- 1 × Mini távirányító (be-/kikapcsolás, start/stop)
- 1 × Használati útmutató

3. Töltés

1. Csatlakoztasd a mellékelt USB-kábelt a labdához és egy USB porthoz.
2. A töltés kb. 20–30 percig tart.
3. A töltésjelző LED mutatja, hogy a készülék tölt. Ha a LED kialszik vagy színt vált, a töltés kész.
4. Ne használd a játékot töltés közben.

4. Bekapcsolás

4.1. Bekapcsolás a labdán

1. Keresd meg a be-/kikapcsoló gombot.
2. Kapcsold **ON** állásba — a LED-ek világítani kezdenek.

4.2. Bekapcsolás a távirányítóval

1. Győződj meg róla, hogy a labda be van kapcsolva, vagy készenléti állapotban van.
2. A távirányító központi gombjával tudod **BE** indítani a motort.
3. Ugyanezzel a gombbal tudod **KI** kapcsolni (motorleállítás).

5. Stabilizálás – első indítás

1. Fogd a labdát **függőlegesen**, a rács nyílásai felfelé nézzenek.
2. Tartsd így 2–3 másodpercig, hogy a giroszkóp beálljon.
3. Ez segít elkerülni, hogy a labda "elugorjon" indításkor.

6. Az első dobás – így tanulj meg bánni vele

1. Fogd a labdát a tenyeredbe, a tenyered legyen **vízszintes**.
2. Dobd el **enyhén felfelé és előre**.
3. A labda íves pályán mozog, majd visszakanyarodik feléd — kapd el két kézzel.
4. Kezdd kis erővel, amíg megszokod a mozgását.

7. Alap trükkök

7.1. Lebegtetés kéz fölött

1. Indítsd el a labdát, majd engedd el a kezed felett.
2. A levegőáram miatt a labda mintha "lebegne" a tenyered felett.
3. Finoman mozgasd a kezed fel-le — követni fogja.

7.2. Visszatérő dobás

1. Tartsd a labdát enyhén **előredöntve**.
2. Dobjd el felfelé — a giroszkóp miatt visszafordul hozzád.

7.3. Gyors egyenes repülés ("Booster" mód)

1. Tartsd vízszintesen.
2. Dobjd el határozott előre irányuló mozdulattal.
3. A labda hosszabb, egyenesebb pályán repül.

8. Távirányító funkciói

- **Motor indítása:** egy gombnyomással elindítja a rotor működését.
- **Motor leállítása:** a gomb újbóli megnyomásával azonnal leáll.
- **Biztonsági előny:** a labda nem kell kézben legyen indításkor, így kisebb a sérülésveszély.

9. Biztonsági tudnivalók

- **6 éves kor felett ajánlott.**
- A rotor miatt működés közben ne nyúlj a rács belsejébe.
- Arc közelében ne használd.
- Beltérben távol törékeny tárgytól.
- Vízben, esőben, nedves kézzel ne használd.

10. Gyors összefoglaló

- **1.** Töltsd fel.
- **2.** Kapcsold be a gombbal vagy a távirányítóval.
- **3.** Stabilizáld függőleges tartással.
- **4.** Enyhén felfelé és előre dobd el.
- **5.** Gyakorold a lebegtetést és a visszatérő dobást.