

MARKETPLACC WEBÁRUHÁZ

Interaktív LED-es macskalabda zsinórral – önálló mozgással, USB-C töltéssel

Használati útmutató

Tartalomjegyzék

1. Főbb jellemzők
2. Használat lépései
3. Fontos biztonsági tudnivalók
4. Tisztítás és karbantartás
5. Termékadatok
6. Hasznos tippek
7. Gyakori problémák és megoldások

Főbb jellemzők

- Interaktív macskajáték önálló mozgással.
- Piros LED fény segíti felkelteni a macska figyelmét.
- Beépített akkumulátorral működik.
- USB-C csatlakozón keresztül tölthető.
- A labda átmérője kb. 5 cm.
- A labdához 28 cm hosszú zöld zsinór kapcsolódik.
- A külső átlátszó burkolat levehető, így a termék könnyebben tisztítható.

Használat lépései

1. Első használat előtt töltsse fel a labdát a mellékelt USB-C töltőkábelrel.
2. Csatlakoztassa a töltőkábelt a labda USB-C töltőcsatlakozójához.
3. A töltés befejezése után válassza le a töltőkábelt a termékről.
4. A labda bekapcsolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a gombot.
5. Helyezze a játékot megfelelő, akadályoktól mentes beltéri felületre.
6. A bekapcsolást követően a labda önálló mozgásával és piros LED fényével játékra ösztönözheti a macskát.
7. A játék befejezése után a gomb hosszú nyomásával kapcsolja ki a labdát.

Fontos biztonsági tudnivalók

- A termék háziállatok számára készült játék, gyermekjátékként nem használható.

- A játékot használat közben érdemes felügyelni, különösen az első alkalmak során.
- Rendszeresen ellenőrizze a labda, az átlátszó burkolat és a zsinór állapotát.
- Ha a termék vagy a zsinór sérült, repedt vagy levált, ne használja tovább.
- A zsinórt és a játék egyéb részeit ne hagyja sérülten vagy meglazulva a háziállat számára.
- A terméket ne merítse vízbe, és ne tegye folyó víz alá.
- Tisztítás előtt mindig kapcsolja ki a terméket, és válassza le a töltőről.
- A töltőkábelt és a töltőcsatlakozót tartsa távol a víztől és egyéb folyadékoktól.
- A terméket kizárólag megfelelő USB-C töltőforrással használja.
- A terméket ne használja töltés közben.
- A készüléket ne szerelje szét a tisztításhoz szükséges burkolat eltávolításán túl.

Tisztítás és karbantartás

- Tisztítás előtt kapcsolja ki a labdát, és húzza ki a töltőkábelt.
- A külső átlátszó burkolat a tisztítás megkönnyítése érdekében levehető.
- A labda külső felületét enyhén nedves, puha törlőkendővel tisztítsa.
- A terméket ne merítse vízbe, és ne tisztítsa folyó víz alatt.
- Ügyeljen arra, hogy az USB-C töltőcsatlakozóba ne kerüljön víz vagy nedvesség.
- Összeszerelés előtt győződjön meg arról, hogy a megtisztított részek szárazak.
- Rendszeresen ellenőrizze a zsinór és a burkolat épségét.
- A terméket száraz, tiszta helyen, közvetlen napfénytől és nedvességtől védve tárolja.

i Termékadatok

Tulajdonság	Érték
Terméktípus	Interaktív LED-es macskalabda
Szín	Zöld
Labda átmérője	5 cm
Zöld zsinór hossza	28 cm
Világítás	Piros LED fény
Tápellátás	Beépített akkumulátor
Töltőcsatlakozó	USB-C
Tartozék	USB-C töltőkábel
Bekapcsolás	Hosszú gombnyomás

Kikapcsolás	Hosszú gombnyomás
Működés	Önálló mozgás és LED fény
Burkolat	Levehető, átlátszó külső burkolat
Felhasználás	Macskák interaktív játékához

Hasznos tippek

A játékot akadályoktól mentes, megfelelően biztonságos felületen használja. Az első használatkor figyelje meg, hogyan reagál rá kedvence, és a játék után kapcsolja ki a készüléket.

A zsinór miatt érdemes használat előtt és után is ellenőrizni annak állapotát. Ha kopást, szakadást vagy egyéb sérülést észlel, a játékot ne használja tovább.

Gyakori problémák és megoldások

Nem kapcsol be a labda	Az akkumulátor lemerült	Töltse fel a labdát a mellékelt USB-C kábellel, majd próbálja meg hosszú gombnyomással bekapcsolni.
Nem világít a LED	A termék nincs bekapcsolva vagy az akkumulátor lemerült	Ellenőrizze a bekapcsolást, és szükség esetén töltse fel a labdát.
A labda nem mozog	A készülék nincs bekapcsolva vagy lemerült	Kapcsolja be hosszú gombnyomással, illetve ellenőrizze az akkumulátor töltöttségét.
Nem tölthető a labda	A töltőkábel nincs megfelelően csatlakoztatva	Ellenőrizze az USB-C csatlakozást, majd próbálja meg újra a töltést.
A labda rendellenesen működik	Sérülés vagy idegen tárgy akadályozhatja a működést	Kapcsolja ki a terméket, ellenőrizze a külső burkolatot és a labda környezetét. Sérülés esetén ne használja tovább.